

# **CAMPIONATO INTERPROVINCIALE A SQUADRE 2009/2010**

## **REGOLAMENTO**

### **ARTICOLO 1**

Al campionato possono partecipare tutti tesserati F. I. Bi. S 2009-2010 (prov. AN - AP - MC - PS)

### **ARTICOLO 2**

Ogni squadra sarà composta da un minimo di 5 giocatori (4 componenti di gioco + 1 riserva).

Entro le prime 3 giornate si potranno aggiungere nuovi giocatori nella lista della squadra presentata precedentemente. La squadra potrà essere formata da giocatori senza vincoli di categoria.

Un giocatore che farà la tessera per la prima volta potrà essere inserito in qualsiasi momento

All'inizio dei PLAY-OFF non potrà essere inserito più nessun tesserato.

Un giocatore può svolgere attività agonistica di club solo in una squadra, anche se nel proprio C.S.B. risultino iscritte più squadre in vari campionati.

Qualora un C.S.B. voglia iscrivere una squadra e disponga solo di 3 o 4 elementi (minimo indispensabile per effettuare l'incontro) può attingere 3 atleti (cosiddetti giocatori Jolly) ad un'altra squadra, che sia appartenente allo stesso C.S.B., Ma che partecipi ad un campionato di categoria superiore.

I giocatori Jolly dovranno essere di categoria non superiore alla 2. Questi atleti dovranno essere, inoltre, segnalati nella lista squadre.

Qualora una squadra usufruisca dei giocatori Jolly, se nella stessa dovranno essere inseriti uno o più giocatori nuovi, questi prenderanno il posto di uno o più giocatori Jolly. Quindi il giocatore entrante prenderà il posto di un giocatore Jolly di categoria uguale o superiore.

ES.	Atleta Entrante	cat 2	oppure	Atleta Entrante	cat 3
	Atleta Jolly	cat 2		Atleta Jolly	cat 3 o 2

Nello schema delle formazioni si potrà inserire un giocatore riserva non obbligatorio (spec. Art.13-b)

### **ARTICOLO 3**

Si giocherà il Giovedì alle ore 21.15, con tolleranza massima di 15 minuti (nelle trasferte lunghe i due capitani hanno l'obbligo di consultarsi telefonicamente per concordare eventuali variazioni). Di ciò dovrà essere informato il C.P., che valuterà il proprio benessere.

L'arbitraggio sarà concordato tra i due capitani; la squadra ospitante deciderà su quali biliardi giocare.

### **ARTICOLO 4- INCONTRI VALIDI E SCHEMA DA SEGUIRE**

I capitani delle 2 squadre prima dell'inizio delle partite si scambieranno i prospetti delle rispettive formazioni ed affetteranno l'acchitto iniziale per stabilire i colori delle biglie, con le quali le due squadre giocheranno l'incontro. Mentre l'acchitto per stabilire chi effettuerà il tiro di apertura di ogni singola partita, sarà effettuato di volta in volta dai rispettivi avversari.

Affinché vi sia svolgimento regolare degli incontri bisognerà seguire il seguente schema di gioco.

Partite da effettuare 4 - 2 biliardi - 2 turni di gioco

<b>COPPIA GORIZIANA S.D.</b>	PUNTI 400	}	I TURNO ORE 21.15 4 GIOCATORI UTILIZZATI
<b>COPPIA GORIZIANA T.D.</b>	PUNTI 800		
<b>SINGOLO ITALIANA</b>	PUNTI 130	}	II TURNO 4 GIOCATORI UTILIZZATI
<b>STAFFETTA ITALIANA</b>	PUNTI 300 (FRAZIONE P. 100)		

Come si vede dallo schema sopra riportato ogni giocatore effettuerà due partite in due turni di gioco e si cimenterà in tutte e due le specialità (5/9 birilli).

**ASSEGNAZIONE PUNTEGGIO: Ad ogni incontro ci saranno in palio 12 punti.**

**Singolo= 2 punti   Doppio= 3 punti   Staffetta= 4 punti.**

## ARTICOLO 5

Alla fine dell'incontro, il capitano della squadra che ha giocato in casa dovrà recapitare un SMS agli Organi competenti comunicando il risultato dello stesso a numero **3490695201** oppure **gigill63@yahoo.it**, entro e non oltre le ore 8.00 del giorno successivo. I capitani sono tenuti a far rispettare rigorosamente questa regola, altrimenti il C.P. sarà costretto a prendere provvedimenti (penalizzazioni).

Vedere inoltre art. 13-E per referto di gara.

## ARTICOLO 6 - SVOLGIMENTO E SUDDIVISIONE DEL CAMPIONATO

Le squadre partecipanti al Campionato Interprovinciale sono divise in due Gironi Provinciali (Ap - Mc) eguali (7 squadre ognuno)

**A) 1 FASE** - Nella prima fase le squadre si affronteranno con il metodo del Girone all'Italiana con partite di **Fase** Andata e Ritorno e relativa classifica parziale. Si potrebbero verificare casi di parità tra due o più **Provinciale** squadre. Per questi eventi si contempla quanto segue:

### PARITÀ TRA DUE SQUADRE

Per stabilire chi usufruirà della migliore posizione si analizzeranno i punteggi degli scontri diretti (specifico art. 12-A). Nel caso di ulteriore parità si analizzerà il maggior numero di staffette vinte nell'arco della prima fase. Ulteriore parità semplice sorteggio.

### PARITÀ TRA PIÙ SQUADRE

In questo caso si farà ricorso alla classifica avulsiva (spec. Art. 12-C).

In caso di ulteriore parità si analizzeranno le staffette vinte, se la parità persiste si procederà ad un sorteggio.

**B) 2 FASE** - Nella seconda fase le squadre verranno divise in piccoli gironi (4) e si affronteranno sempre con il **Fase** metodo del girone all'Italiana con incontri di Andata e Ritorno. Le squadre verranno divise in questi **Incrociata** gironi in base a due criteri fondamentali: la classifica ottenuta nella prima fase e un sorteggio pilotato. Sotto a seguire è riportato uno schema di composizione dei gironi:

Es.	Girone A	Girone B	Girone C	Girone D
	1 AP	1 MC	2 AP	2 MC
	4 MC	4 AP	3 MC	3 AP
	6 AP	6 MC	5 AP	5 MC

Le ultime due squadre rimanenti (le settime classificate) verranno sorteggiate in modo da comporre i gironi da tre o quattro squadre.

Come si vede dallo schema di esempio le squadre che compongono i gironi dovranno essere poste negli stessi in maniera alternata per Provincia.

**Tassativo** - Nei gironi non potranno capitare squadre dello stesso C.S.B.

Si potrebbero verificare casi di parità tra due o più squadre. In questa fase per stabilire una classifica corretta si procederà analizzando la classifica della PRIMA FASE, ovvero, otterrà la migliore posizione in classifica chi era più avanti nella classifica della PRIMAFASE.

**C) 3 FASE** **Play Off** **Finalissima** Accedono ai PLAY OFF (Fase di eliminazione diretta) 8 squadre: le prime classificate dei 4 gironi (4), le seconde classificate dei due gironi da quattro (2) + due squadre ripescate (la migliore terza dei gironi da quattro e la migliore seconda dei gironi da tre squadre). Per stabilire la migliore delle squadre ripescate verrà preso in considerazione il punteggio ottenuto, ovvero, passa il turno la squadra che ha ottenuto un punteggio più alto.

Se ci saranno casi di parità tra queste squadre per stabilire il passaggio del turno si guarderà alla classifica della PRIMA FASE. In caso di ulteriore parità si guarderà il maggior numero di punti ottenuti nella PRIMA FASE. Nel caso di ulteriore parità si guarderà il maggior numero delle staffette vinte nell'arco del Campionato.

Le squadre che accederanno ai PLAY OFF si affronteranno nei Quarti e nelle Semifinali con incontri di Andata e Ritorno. La Finalissima verrà disputata con partita unica da disputare in campo neutro da stabilire. Nei primi due turni (Quarti e Semi) giocherà in casa la prima partita la squadra peggio classificata e in caso di parità come vittorie passerà il turno chi avrà ottenuto il punteggio migliore.

Se le squadre risulteranno in parità come punti, verrà disputata una partita di staffetta ai punti 200, giocata dai 4 giocatori delle squadre. Questa partita potrà effettuarsi anche nel caso di parità nella Finalissima. (Art 12-B)

## ARTICOLO 7 - ISCRIZIONE E MONTEPREMI

La quota di partecipazione al campionato è di 150,00 per ogni squadra partecipante. La quota verrà suddivisa in due parti: metà Montepremi. Meta spese organizzative e premi ricardativi.

Nella somma del Montepremi verrà decurtata l'iscrizione per la squadra che si iscriverà al Campionato Regionale dell'anno successivo.

Le squadre premiate saranno le prime 8 classificate. Le prime 2 - verranno premiate con R.S. + premi ricardativi. Le altre riceveranno premi ricardativi.

## ARTICOLO 8

VIGI REGOLAMENTO F. I. Bi. S.

Per l'occasione nel regolamento della divisa di gara è accettata anche la polo, purché di egual colore per tutti i componenti della squadra.

Come da regolamento F.I.Bi.S., Nel momento della prova biliardi i giocatori potranno effettuare il riscaldamento per un tempo max 3 minuti. Gli atleti sono tenuti a rispettare ciò, onde evitare prolungamenti eccessivi.

## ARTICOLO 9

Non sarà ammesso nessun slittamento delle date stabilite nel calendario, tranne per cause di forza maggiore (neve, forti piogge, ecc.), o per gare regionali in corso, anticipando la data della stessa.

## ARTICOLO 10 - PENALIZZAZIONI

1) Se una squadra presenta una formazione di tre elementi, si dovranno giocare solo due partite: un doppio ed un singolo contemporaneamente, oppure un doppio come primo turno e la staffetta come secondo turno. Per questo caso, se le due partite verranno vinte dalla squadra incompleta, verrà omologato un risultato di parità (6-6). Se almeno una delle due partite sarà vinta dalla squadra di 4 giocatori, il conteggio delle partite rimarrà invariato come sopra elencato.

2) La squadra che non dovesse comunicare al C.P. l'esito dell'incontro verrà penalizzata come segue:

- \* prima volta - nessuna penalizzazione
- \* seconda volta - un punto di penalizzazione
- \* successive - due punti di penalizzazione ogni volta.

3) La squadra che non dovesse presentarsi senza aver avvisato la squadra avversaria verrà penalizzata come segue:

- \* prima volta - due punti di penalizzazione
- \* seconda volta - quattro punti di penalizzazione
- \* successiva - esclusione dal torneo con eventuale multa da quantificare.

4) Un giocatore che non si attiene ad un comportamento regolamentare e corretto può incorrere in squalifiche, quantificate dagli Organi competenti.

## ARTICOLO 11 - HANDICAP TRA CATEGORIE

L'Handicap tra le differenti categorie è riassunto nelle tabelle sottostanti (le categorie Nazionali Pro e Nazionali fanno parte di un'unica categoria):

TABELLA RIEPILOGATIVA DELL'HENDICAP

	STAFFETTA ITALIANA	SINGOLO ITALIANA	COPPIA GORIZ TUTTI DOPPI	COPPIA GORIZ SEMPLICI DOPPI
1 differenza di categoria	- 10	- 10	- 64	- 40
2 differenza di categoria	- 18	- 18	- 80	- 56
3 differenza di categoria	- 26	- 26	- 96	- 72
4 differenza di categoria	- 30	- 30	- 128	- 80

**N.B.** Nella partita di staffetta, ad ogni frazione verranno conteggiati i punti di Handicap, secondo le categorie dei giocatori entranti.

Se ad una frazione entreranno due giocatori di eguale categoria, il punteggio riamarrà invariato, altrimenti varierà tramite la differenza di categoria dei giocatori. A punteggio parziale della squadra che usufruirà del giocatore di categoria superiore verranno sottratti i punti di Handicap come da tabella sopra riportata nel riquadro Staffetta.

## ARTICOLO 12 - ANOMALIE O CASI ESTREMI

### A - SPECIFICO PARITÀ TRA DUE SQUADRE

Nel caso di parità tra due squadre si contempla quanto segue nell'esempio

5 class. - A punti 80	Andata A c B = 8-4	Tot. Punti fatti A	8 + 5 = 13
5 class. - B punti 80	Ritorno B c A = 7-5	Tot. Punti fatti B	7 + 4 = 11
CLASSIFICA FINALE PRIMA FASE	5 CLASS. A		
	6 CLASS. B		

### B - STAFFETTA IN CASO DI SPAREGGIO.

**Staffetta:** Partita specialità italiana punti 200. Parteciperanno a questa partita 4 giocatori di ogni squadra.

Questi atleti dovranno essere compresi nella formazione iniziale e riportati nel referto di gara.

In caso di sostituzioni effettuate durante l'incontro a tale partita parteciperà il giocatore subentrato.

La staffetta è divisa in quattro frazioni

1 frazione	punti 50
2 frazione	punti 50
3 frazione	punti 50
4 frazione	punti 50

Il cambio delle frazioni avverrà ai punteggi 50,100,150 per concludersi ai punti 200.

### C - CLASSIFICA AVVULSA

È la classifica di più squadre nei propri scontri diretti, generata da una sottrazione effettuata tra la somma dei punti fatti e la somma dei punti subiti. Questa sottrazione genera un coefficiente, in base a quale si potrà stabilire la classifica.

ESEMPIO:	A c B = 6 - 6;	B c C = 7 - 5;	C c A = 4 - 8
Tot. Fatti A = 14	Tot. Subiti A = 10	Tot. Somma A	14 - 10 = + 4
Tot. Fatti B = 13	Tot. Subiti B = 11	Tot. Somma B	13 - 11 = + 2
Tot. Fatti C = 9	Tot. Subiti C = 15	Tot. Somma C	9 - 15 = - 6
COEFFICIENTE	A = + 4, B = + 2, C = - 6	CLASSIFICA FINALE	1° A, 2° B, 3° C

## ARTICOLO 13 - VARIE ED EVENTUALI

- A) Non possono far parte nelle liste delle squadre tesserati di provenienza diversa dal C.S.B di appartenenza delle squadre stesse. Inoltre un tesserato non può essere iscritto nelle liste di una squadra partecipante al Campionato Provinciale, se già appartenente ad una squadra del Campionato Regionale, appartenente ad un C.S.B diverso e viceversa.
- B) Giocatore riserva - Ogni squadra potrà utilizzare un giocatore riserva per ogni giornata di Campionato. Il nominativo di tale atleta dovrà essere riportato nel referto di gara. Tale giocatore potrà essere utilizzato solo una volta, prima dell'inizio di ogni singola partita e non potrà più rientrare in gioco.
- C) La squadra vincitrice che uscirà dalla Finalissima sarà eletta Campione Interprovinciale e promossa a Campionato Regionale dell'anno successivo. La squadra Campione Interprovinciale avrà l'iscrizione pagata per il Campionato Regionale dell'anno successivo. Se questa squadra dovesse rinunciare alla promozione riceverà i premi sopracitati ma la sua quota d'iscrizione andrà alla squadra successiva. La squadra che arriverà seconda dovrà effettuare un'ulteriore incontro di spareggio da effettuarsi con modalità da decidere, con la seconda classificata del Campionato Interprovinciale AN - PS
- D) Terminato il Campionato, verrà organizzata una serata con relativa cena, a cui potranno partecipare tutti C.S.B loro tesserati in luogo e data da stabilire. Con l'occasione si procederà alla premiazione dei relativi Campionati.

E) Insieme a regolamento verra' consegnato lo schema del referto di gara il quale dovra' essere usato in triplice copia.

- Copia squadra ospitante
- Copia squadra ospite
- Copia organi competenti

La compilazione del referto di gara spetta al capitano della squadra locale, ma dovra' essere firmato in qualsiasi caso da entrambi i capitani ( o chi per loro), che provvederanno a trattenere una copia ciascuno.

Se dovessero insorgere anomalie, contestazione e quantaltro, dovranno essere riportate in dicitura annotazioni.

Non verranno prese in considerazione annotazioni riportate nel foglio senza entrambe le firme.

Il C.S.B. Ospitante provvedera' nel minor tempo possibile a recapitare la terza copia alle Autorita' Competenti.

F) Si fa presente che in alcuni C.S.B si potrebbero verificare anomalie sulla regolarita' del gioco.

Portato a conoscenza di cio' gli Organi Competenti, si otteneva risposta positiva dai suddetti per un regolare inizio del Campionato in attesa si sviluppi.

G) Per quanto non considerato in questa stesura vige la sovranita' del C.P. e degli Organi Competenti.

Questo regolamento dovra' essere letto e approvato dai C.S.B.

**Letto, approvato e sottoscritto**

Responsabili Prov. Sez. Stecca (AN, AP, MC, PS)

*Sig. Giacomo Sediari*

*Saverio Bordo*

*Luigi Luciani*

**Gentile e cortese supervisione**

Presidente Regionale

*Sig. Pivio Migliozzi*

**Visto**

Presidenti Provinciali (AN, AP, MC, PS)

*Sig. Enrico Verdecchia*

*Egidio Cesari*

*Gianfranco Duca*

**Fermo, li 15.10.2009**

**REFERTO DI GARA**

Data

Sede di gara

Squadra Locale A

Squadra Ospite B

	Prove	Giocatori	Categorie	Handicap	Risultato parziale	
I° Turno	Coppia Goriziana punti 400	A: .				
		B:				
	Coppia Tutti Doppi punti 800	A:				
		B:				
II° Turno	Staffetta punti 300	A:				
		B:				
	Singolo Italiana punti 130	A:				
		B:				

RISERVA:

ANNOTAZIONI:

Risultato finale Squadra Locale A

Risultato finale Squadra Ospite B

Firma Responsabile Squadra A

Firma Responsabile Squadra B

# NUMERI DI TELEFONO DEI CAPITANI DELLE SQUADRE

## GIRONE ASCOLI PICENO

1. **B.C.A. 1 Ascoli Piceno**
2. **B.C.A. 2 Ascoli Piceno**
3. **XX SETTEMBRE 1 Carassai**  
*G. Romanelli 340 536 3449*
4. **XX SETTEMBRE 2 Carassai**  
*F. Talamonti 347 376 1845*
5. **SAN GIULIANO 1 Fermo**  
*U. Fiori 338 293 4414*
6. **SAN GIULIANO 2 Fermo**  
*P. Tarquini 388 182 3636*
7. **SAN PIO Ascoli Piceno**  
*G. Ficerai 340 396 6386*

## GIRONE MACERATA

1. **IL CASSERO Castel Raimon.**  
*S. Bordo 347 233 6223*
2. **BOCC. MACER. Macerata**  
*L. Bagnoli 349 457 0671*
3. **CIRC. CITTADINO 1 Treia**
4. **CIRC. CITTADINO 2 Treia**
5. **MIO BAR Matelica**
6. **BAR LIVIAN Potenza Pic.**  
*A. Renzi 348 338 3311*
7. **LA FENICE 1 Lido di Fermo**  
*G. Cuini 346 713 2902*