

CAMPIONATO INTERPROVINCIALE A SQUADRE

AP – FM - MC

2010 – 2011

Regolamento

Articolo 1. -----

Al campionato possono partecipare tutti i tesserati in regola con il tesseramento 2010-2011 (prov. PS-AN-MC-FM-AP).

Articolo 2. -----

Ogni squadra sara' composta da un minimo di 4 giocatori (entro le prime 3 giornate nella lista della squadra si potranno iscrivere nuovi giocatori).Ad ogni giornata potranno giocare dai 4 agli 8 atleti.La squadra potra' essere formata da giocatori senza vincolo di categoria. Se si dovesse iscrivere un'atleta che fa la tessera per la prima volta, si potra' aggiungere fino alla fine della stagione regolare, prima dell'inizio dei play-off.

Si giochera' il giovedì alle ore 21.00 con tolleranza max di 15 minuti.L'arbitraggio sara' concordato tra i due capitani; la squadra ospitante decidera' la scelta dei biliardi.

Nei c.s.b con possibilita' di 3 biliardi, si consiglia di scegliere l'opzione con 2 turni di gioco, per diminuire il tempo di durata dell' incontro, giocando quindi su 3 biliardi.

I capitani delle due squadre prima dell'inizio delle partite si scambieranno i prospetti delle rispettive formazioni ed effettueranno l'acchitto iniziale per stabilire i colori delle biglie, con le quali le due squadre giocheranno l'incontro, mentre l'acchitto per stabilire chi effettuera' il tiro di apertura di ogni singola partita, sara' effettuato ogni volta dai rispettivi avversari.

Articolo 3 – INCONTRI VALIDI E SCHEMA DA SEGUIRE.

Affinche' vi sia svolgimento regolare degli incontri bisognera' seguire il seguente schema di gioco:

Opzione 1 – 2 biliardi, 3 turni di gioco

Singolo italiana p. 120

Singolo italiana p. 120 1* turno di gioco

Coppia italiana p. 130

Coppia T.D. p. 800 2* turno di gioco

Singolo goriziana p. 400

Singolo T.D. p. 600 3* turno di gioco

Opzione 2 – 3 biliardi, 2 turni di gioco

Singolo italiana p. 120

Singolo italiana p. 120

Coppia italiana p. 130 1* turno di gioco

Coppia T.D. p. 800

Singolo goriziana p. 400

Singolo T.D. p. 600 2* turno di gioco

Nel caso in cui il c.s.b ospitante intenda far disputare l'incontro su 3 biliardi, la squadra ospite puo' avvalersi della prima opzione sopra visionata solo nell'occasione in cui, per motivi strettamente gravi, dovesse presentarsi al primo turno con meno di 4 atleti.

In questa occasione il capitano della squadra ospite ha l'obbligo di avvertire il collega avversario prima dell'arrivo della squadra, chiedendo la disputa dell'incontro come da opzione 1 e comunque il secondo turno dovra' iniziare non piu' tardi di 10 minuti dalla fine del primo. **Nei casi di normalita' l'intervallo tra i vari turni non dovra' superare i 5 minuti.**

- **I singoli dovranno essere fatti da quattro atleti diversi.**
- **Un giocatore puo' fare massimo 2 partite: un singolo e un doppio.**
- **Un giocatore deve disputare tutte le specialita' (5 birilli e 9 birilli), quindi il singolo ed il doppio disputati dovranno essere di specialita' diversi.**
- **Assegnazione punteggi: verra' assegnato un punto per ogni singola partita disputata (6 partite in totale).**

Articolo 4 – Suddivisione del campionato. -----

Il campionato si svolgera' in due fasi piu' la finalissima.

1* fase: Girone unico all'italiana con partite di andata e ritorno, relativa classifica parziale. Al termine di questa fase la squadra prima classificata, oltre a qualificarsi alla seconda fase(play-off) per l'assegnazione del titolo, verra' promossa al Campionato Regionale dell'anno successivo.

Nel caso si verifichi parita' tra due squadre, per stabilire chi occupera' la posizione migliore si verifichera' la somma dei punti negli scontri diretti, ovvero avra' diritto alla posizione migliore chi avra' realizzato un punteggio migliore. Nel caso di ulteriore parita' tra le prime 2 squadre in testa verra' effettuato uno spareggio in campo neutro con luogo da stabilire prima dell'inizio dei play-off. Nel caso di parita' tra due squadre per il resto delle posizioni si procedera' ad un sorteggio. Nel caso di parita' tra piu' squadre, per stabilire le posizioni migliori si fara' ricorso alla classifica avulsa specificata nell'articolo 9. Nel caso di ulteriore parita' si procedera' ad un sorteggio. Parteciperanno ai play-off le prime 10 squadre classificate nelle prime 10 posizioni.

2* fase: Play – off. Da questa fase uscirà la squadra vincente del titolo e la seconda squadra promossa al Campionato Regionale.

Nei play – off si giocheranno incontri ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno. La prima partita(andata) si disputera' in casa della peggio classificata nella prima fase. Nei casi di parita' di punti maturati, passera' al turno successivo la squadra meglio classificata nella prima fase. Nei casi di parita' di vittorie, ma non di punti, passera' il turno chi avra' totalizzato il punteggio migliore(es: A-B= 4-2 B-A= 5-1 passa B). Nel caso in cui la squadra vincente sia la stessa che si e' classificata prima nella fase precedente, la finalista perdente verra' promossa al Campionato Regionale del prossimo anno. In questa fase le squadre si incontreranno con il metodo delle teste di serie, ovvero come da schema di

seguito: 1-8 5-4 / 3-6 7-2. Tuttavia la nona e la decima squadra classificate disputeranno un turno preliminare rispettivamente con la ottava e la settima per accedere al tabellone degli otto (play-off principali). Il tabellone dei play-off e' riportato nell'allegato al regolamento.

Finalissima. La finale verra' disputata con incontri di andata e ritorno. Il primo incontro si giochera' in casa della peggio classificata nella prima fase del torneo. In caso di parita' di vittorie ma non di punti vincera' la squadra che avra' totalizzato il punteggio migliore(es: A-B= 4-2 B-A= 5-1, vince B). Nel caso di parita' totale si fara' ricorso ad una settima partita denominata staffetta, come specificata nell'articolo 9.

Articolo 5 – Iscrizione e montepremi. -----

La quota di partecipazione al campionato e' di 200.00 euro, di cui 150 saranno impegnate per il campionato e 50 sono indirizzate alla Coppa Marche (rif. Art. 10). La somma utilizzata(150) per il Campionato sara' divisa in due parti eguali. Meta' comporra' il montepremi e meta' coprira' le spese organizzative piu' premi ricordativi. Verranno premiati le squadre che comporranno il tabellone principale dei play-off(tabellone a otto). Le 2 squadre qualificate per la finale riceveranno rimborsi spese.

Articolo 6. -----

Alla fine dell'incontro, il capitano della squadra che ha giocato in casa dovra' recapitare un sms agli organi competenti comunicando il risultato dello stesso al numero 349 0695201. Il risultato dovra' essere comunicato entro e non oltre le ore 8.00 del giorno seguente alla disputa dell' incontro. VIGE REGOLAMENTO F.I.Bi.S.

Si ricorda che nel tiro iniziale non e' piu' possibile fare i punti.

Si ricorda che nel regolamento del campionato a squadre, per quanto riguarda la divisa di gara, e' ammessa anche la polo, purché di eguale colore per tutti i componenti della squadra. Si ricorda inoltre che la divisa di una squadra e' contraddistinta o dal gile' o dalla polo uguale per tutta la stessa.

Non sara' ammesso nessuno slittamento delle date stabilite nel calendario, tranne per cause di forza maggiore (neve,forti piogge ecc.), o per gare regionali in corso, anticipando la data della gara.

Articolo 7. Penalizzazioni. -----

- La squadra che si presenta con tre atleti verra' penalizzata con 2 partite perse. Infatti si potranno giocare soltanto 4 partite, ovvero SIN. ITA. - SIN. ITA. - SIN. GOR. - COPPIA T.D.

La squadra che non dovesse comunicare al C.P l'esito verra' penalizzata come segue: - una volta nessuna penalizzazione – due volte un punto di penalizzazione – volte successive due punti di penalizzazione o esclusione dal torneo.

La squadra che non si presenta all'incontro senza aver avvisato o giustificazione verra' penalizzata come segue: - una volta: incontro perso(6-0) - due volte: **pena** raddoppiata – successiva esclusione dal torneo e conseguente azzeramento di tutti i

punteggi maturati fino al momento.

Un giocatore che non si attiene ad un comportamento corretto e regolamentare può incorrere in squalifiche, quantificate dagli organi competenti.

Si ricorda che, nel caso in cui un'atleta non dovesse essere in perfetta divisa di gara, il capitano della squadra avversaria è tenuto a far presente ciò al collega, invitando il suddetto giocatore ad attenersi al regolamento, pena il non svolgimento della o delle partite che lo vedono coinvolto. Chiaramente il punto o i punti in questione andranno alla squadra avversaria.

La compilazione del referto di gara spetta al capitano della squadra locale, ma dovrà essere firmato in qualsiasi caso da entrambi i capitani (o chi per loro), che provvederanno a trattenere una copia ciascuno. Se dovessero insorgere anomalie, contestazioni e quant'altro, dovranno essere riportate nella dicitura annotazioni. Non verranno prese in considerazione annotazioni riportate nel foglio senza entrambi le firme. Il c.s.b ospitante provvederà nel minor tempo possibile a recapitare la terza copia al C.P.

Articolo 8. Handicap tra categoria e tabella riassuntiva.

L'handicap tra le categorie è quantificato con l'8%, ovvero il giocatore con la categoria superiore detrarrà il conteggio dei punti di handicap dal suo score iniziale. Le categorie Naz.pro – Naz sono considerate in questo caso un'unica categoria.

Per le partite singolo: una categ di differenza 8% - due categ di differenza 16% - tre categ di differenza 21%.

Per le partite di coppia: una categ di differenza 8% - due categ di differenza 8% - tre categ di differenza 12% - quattro categ di differenza 16%. Per le partite di coppia si farà la somma delle categorie di differenza tra una squadra e l'altra (es: squadra A 1cat – 3cat squadra B 2cat – 2cat, vi è una differenza di categoria tra la 1cat della squadra A e la 2cat della squadra B a favore della squadra B, poi c'è una differenza di categoria tra la 3cat della squadra A e la 2cat della squadra B, a favore della squadra A, quindi la differenza totale è zero; partita da svolgere alla pari).

Tabella punteggi riepilogativa handicap

differ.	sing. ita.	coppia ita.	sing. gor.	sing t.d.	Coppia t.d.
1 cat	-10	-10	-32	-48	-64
2 cat	-19	-10	-64	-96	-64
3 cat	-24	-16	-84	-126	-96
4 cat	-24	-21	-84	-126	-128

Articolo 9. Anomalie o casi estremi. -----

Classifica avulsa: è la classifica di più squadre, conteggiata nei propri scontri diretti, generata da una sottrazione effettuata tra la somma dei punti fatti e la somma subiti. Questa sottrazione genera un coefficiente, in base al quale si stabilirà la classifica. Più è alto il coefficiente, meglio è per la squadra che lo possiede.

Esempio: **AcB= 7-7; BcC= 9-5; AcC= 10-4**

tot fatti A=17 tot subiti A=11 tot sottr. A / 17-11= +6

tot fatti B=16 tot subiti B=12 tot sottr. B / 16-12= +4

tot fatti C= 9 tot subiti C=15 tot sottr. C / 09-15= -6

Coefficiente A=+6 B=+4 C=-6 Class.finale 1*A, 2*B, 3*C

Staffetta: e' la settima partita da usare solo in occasioni particolari.

Questa partita si giochera' sulla distanza dei 200 punti, (specialita' italiana), con 4 frazioni ognuna di 50 punti.Parteciperanno a questa partita quattro giocatori di ogni squadra. Questi atleti debbono essere compresi nella formazione iniziale e riportati nel referto di gara.Nella staffetta non e' previsto handicap tra le categ.

Articolo 10. Varie ed eventuali. -----

Giocatore riserva: durante l'incontro e' prevista la sostituzione di un solo giocatore di quelli previsti nel referto in formazione. Tuttavia, la sostituzione non dovra' mai avvenire con la partita in corso, ma tra i turni previsti nella serata. Il giocatore sostituito non potra' piu' rientrare in gioco. Il giocatore riserva dovra' essere riportato all' inizio nel referto di gara al momento della presentazione della formazione. -----

Si prega i c.s.b ospitanti le serate del campionato di mettere a disposizione della squadra ospite i tavoli da gioco a partire dalle ore 20.30, cio' come gesto di signorilita', onde evitare futili diverbi. Tuttavia alle ore 21.00, al momento della chiamata delle partite, i giocatori sono tenuti ad attenersi al regolamento di prova biliardi federale (3 minuti singolo – 5 minuti coppia). Si evitiranno cosi' scomode lungaggini, soprattutto nelle lunghe trasferte.

Saranno promosse al campionato regionale dell'anno successivo due squadre con queste modalita': la squadra vincente dei play-off o squadra campione; la squadra migliore classificata nella prima fase del torneo. Qualora la squadra sia la stessa , verra' promossa la squadra finalista dei play-off.

Nel mese di maggio verra' disputata la COPPA MARCHE, alla quale parteciperanno tutte le squadre iscritte ai rispettivi campionati Interprovinciali (AP-FM-MC)(AN-PS)

Per ulteriori informazioni si rimanda al regolamento della suddetta coppa.

Al termine del campionato si organizzerà una serata con relativa cena, a cui potranno partecipare tutti gli affiliati e loro tesserati in luogo e data da stabilire. Con l'occasione si procederà alla premiazione di tutta la stagione agonistica 2010-2011.

Per quanto non considerato in questa stesura vige la sovranita' del C.P e degli Organi competenti. Questo regolamento dovra' essere letto e approvato dai c.s.b.

Letto, approvato e sottoscritto

Resp. Prov. Sez. Stecca (AN,PS,MC,FM,AP)

Sig. Giacomo Sediari

Saverio Bordo

Luigi Luciani

Fermo li 30.09.2010

TABELLONE PLAY - OFF

<i>Quarti</i>	<i>Semifinali</i>	<i>Finale</i>	<i>Squadra vincente</i>
1[^] class.	_____		
*vinc. 8/9[^] class.		_____	
5[^] class.	_____		
4[^] class.			_____
3[^] class.	_____		
6[^] class.		_____	
*vinc. 7/10[^] class.	_____		
2[^] class.			

*Dalla settima alla decima classificata giocheranno un turno preliminare come da schema sopra riportato.

SQUADRE	CAP.	NUM.TEL.
B.C.A.1 (ASCOLI P.)	BELLINI PIERFRANCO	338 6883926
B.C.A.2 (ASCOLI P.)	BAFFONI MARIO	349 8647932
MAX 2010 (ASCOLI P.)	FICERAI GIORGIO	348 3966386
CARASSAI 1	MARCOTULLI FABIO	334 9575058
CARASSAI 2	ROMANELLI GIAMPIERO	340 5363449
CARASSAI 3	SCOCCIA DANIELE	349 4969687
SAN GIULIANO 1 (FERMO)	CICCHITELLI CRISTIANO	328 6654626
SAN GIULIANO 2 (FERMO)	FIORI UBALDO	338 2934144
DIAMANTE (CIVITANOVA)	MONTANINO SALVATORE	392 8622557
POTENZA PICENA	RENZI ARISTODEMO	348 3383311
BOCC. MACERATESE	BAGNOLI LUIGI	349 4578671
C C TREIA 1	MEDEI LUIGI	347 3831856
C C TREIA 2	PELLICANI PAOLO	333 1454341

