



FIBIS
FEDERAZIONE ITALIANA BILIARDO SPORTIVO



Italia
Disciplina Sportiva
Associata al **Coni**

CAMPIONATO INTERPROVINCIALE A SQUADRE **AP – FM - MC 2011– 2012**

Regolamento

Articolo 1.

Al campionato possono partecipare tutti i tesserati in regola con il tesseramento 2011-2012 (prov. PS-AN-MC-FM-AP).

Articolo 2.

Ogni squadra dovrà avere una rosa composta da un minimo di 4 giocatori. Possono essere inseriti nuovi giocatori fino a fine campionato se sono terze categoria, al massimo due seconde e nessuna prima in corso può essere iscritta. Fino alla seconda giornata ancora non iniziata si possono mescolare giocatori tra squadre se non hanno ancora giocato nessuna partita almeno che non siano dello stesso circolo alla possono anche avere già giocato.

Non sono ammessi al campionato provinciale nessun master, nessun nazionale e nessun professionista visto che per loro sono riservati campionati appositi di livello. Non sono ammessi giocatori che partecipano ad altri campionati.

Ad ogni giornata potranno giocare dai 4 agli 8 atleti. La squadra potrà essere formata da giocatori senza vincolo di categoria (1°, 2° e 3° categoria).

Si giocherà nei giorni prestabiliti in base alla riunione provinciale alle ore 21.00 con tolleranza max di 15 minuti.

L'arbitraggio sarà concordato tra i due capitani; la squadra ospitante deciderà la scelta dei biliardi.

Nei c.s.b con possibilità di 3 biliardi, si consiglia di scegliere l'opzione con 2 turni di gioco, per diminuire il tempo di durata dell' incontro, giocando quindi su 3 biliardi.

I capitani delle due squadre prima dell'inizio delle partite si scambieranno i prospetti delle rispettive formazioni ed effettueranno l'acchitto iniziale per stabilire i colori delle biglie, con le quali le due squadre giocheranno l'incontro, mentre l'acchitto per stabilire chi effettuerà il tiro di apertura di ogni singola partita, sarà effettuato ogni volta dai rispettivi avversari.

Articolo 3 – INCONTRI VALIDI E SCHEMA DA SEGUIRE.

Affinché vi sia uno svolgimento regolare degli incontri bisognerà seguire il seguente schema di gioco:

Opzione 1 – 2 biliardi, 3 turni di gioco

Singolo italiana p. 120

Singolo italiana p. 120 1* turno di gioco

Coppia italiana p. 130

Coppia T.D. p. 800 2* turno di gioco

Singolo goriziana p. 400

Singolo T.D. p. 600 3* turno di gioco

Opzione 2 – 3 biliardi, 2 turni di gioco

Singolo italiana p. 120

Singolo italiana p. 120

Coppia italiana p. 130 1* turno di gioco

Coppia T.D. p. 800

Singolo goriziana p. 400

Singolo T.D. p. 600 2* turno di gioco Nel caso in cui il c.s.b ospitante intenda far disputare l'incontro su 3 biliardi, la squadra

ospite può avvalersi della prima opzione sopra visionata solo nell'occasione in cui, per motivi strettamente gravi, dovesse presentarsi al primo turno con meno di 4 atleti.

In questa occasione il capitano della squadra ospite ha l'obbligo di avvertire il collega avversario prima dell'arrivo della squadra, chiedendo la disputa dell'incontro come da opzione 1 e comunque il secondo turno dovrà iniziare non più tardi di 10 minuti dalla fine del primo. **Nei casi di normalità l'intervallo tra i vari turni non dovrà superare i 5 minuti.**

- **I singoli dovranno essere fatti da quattro atleti diversi.**
- **Un giocatore può fare massimo 2 partite: un singolo e un doppio.**
- **Un giocatore deve disputare tutte le specialità (5 birilli e 9 birilli), quindi il singolo ed il doppio disputati dovranno essere di specialità diverse.**
- **Assegnazione punteggi: verrà assegnato un punto per ogni singola partita disputata (6 partite in totale).**

Articolo 4 – Suddivisione del campionato. -----

Il campionato si svolgerà in due fasi più la finalissima.

1* fase: Due gironi all'italiana, uno di Ascoli Piceno-Fermo e l'altro di Macerata con partite di andata e ritorno, relativa classifica parziale.

Al termine di questa fase la squadra prima classificata, di ogni girone entrerà direttamente ai playoff alla fase delle semifinali.

Nel caso si verifichi parità tra due squadre, per stabilire chi occuperà la posizione migliore si verificherà la somma dei punti negli scontri diretti, ovvero avrà diritto alla posizione migliore chi avrà realizzato un punteggio migliore. Nel caso di ulteriore parità tra le prime 2 squadre in testa verrà effettuato uno spareggio in campo neutro con luogo da stabilire prima dell'inizio dei play-off. Nel caso di parità tra più squadre, per stabilire le posizioni migliori si farà ricorso alla classifica avulsa specificata nell'articolo 9. Nel caso di ulteriore parità si procederà ad un sorteggio. Parteciperanno ai play-off le prime 3 squadre classificate nei loro rispettivi gironi.

2* fase: Play – off. Prima parte: Da questa fase usciranno le squadre che parteciperanno alle semifinali dei play-off.

La seconda di Macerata si scontrerà con la terza di Ascoli Piceno-Fermo in partita di andata e ritorno, la prima partita si giocherà ad Ascoli.

Nella fase dei playoff a differenza del solito non saranno più conteggiate le classifiche nella fase del gioco dei play-off, in caso di parità si giocheranno i rigori con formula che si rimanda in allegato.

La seconda di Ascoli Piceno-Fermo si scontrerà con la terza di Macerata in partita di andata e ritorno, la prima partita si giocherà a Macerata.

La semifinalista di Ascoli Piceno-Fermo dovrà scontrarsi contro la vincente dei play-off di Macerata (2° Macerata – 3° Ascoli Piceno) e la semifinalista di Macerata dovrà scontrarsi contro la vincente dei play-off di Ascoli Piceno-Fermo. (2° Ascoli Piceno-Fermo – 3° Macerata).

Le semifinali vengono giocate sempre con sistema di andata e ritorno con la prima partita fuori casa della semifinalista di diritto vincente dei rispettivi gironi.

Finalissima. La finale verrà disputata con un incontro andata e ritorno con le stesse modalità delle fasi dei play-off in caso di parità.

Allo stesso giorno si svolgerà la finale per il terzo e quarto posto con un incontro andate e ritorno con le stesse modalità delle fasi dei play-off in caso di parità-

Articolo 5 – Iscrizione e montepremi.

La quota di partecipazione al campionato è di 200.00 euro, di cui 120 saranno impegnate per il campionato, 30 per la multa e 50 sono indirizzate alla Coppa Marche (rif. Art. 10). La somma utilizzata (120) per il Campionato sarà divisa in due parti eguali. Metà comporrà il montepremi e metà coprirà le spese organizzative più premi ricordativi più l'iscrizione al regionale. Verranno premiate le squadre che si classificano nei primi quattro posti del campionato interprovinciale. Le multe non riscosse saranno ridate alle rispettive squadre. La suddivisione è la seguente: 1° classificata 40% montepremi più l'iscrizione al regionale pagata e trofeo, 2° classificata 25% montepremi più trofeo, 3° classificata 20% montepremi più targa, 4° classificata 15% montepremi più targa.

Le altre squadre riceveranno un attestato di partecipazione.

La squadra vincente che non partecipa al regionale l'anno successivo perde l'iscrizione pagata a favore della seconda classificata e così via.

Articolo 6.

Alla fine dell'incontro, il capitano della squadra che ha giocato in casa dovrà recapitare un sms agli organi competenti comunicando il risultato dello stesso al numero 3771136371. Il risultato dovrà essere comunicato entro e non oltre le ore 8.00 del giorno seguente alla disputa dell'incontro. VIGE REGOLAMENTO F.I.Bi.S.

Si ricorda che nel tiro iniziale non è più possibile fare i punti.

Si ricorda che nel regolamento del campionato a squadre, per quanto riguarda la divisa di gara, è ammessa anche la polo, purché di eguale colore per tutti i membri della squadra.

Si ricorda inoltre che la divisa di una squadra è contraddistinta o dal gilè o dalla polo uguale per tutta la stessa. Per questo campionato basta la comune decenza dell'abbigliamento e la divisa solo nella parte superiore (polo o camicia e gilet).

Solo dalle semifinali in poi l'abbigliamento richiesto è quello federale fatta eccezione per la polo invece che camicia e gilè,

Non sarà ammesso nessuno slittamento delle date stabilite nel calendario, salvo che entrambi i capitani delle rispettive squadre contattino il Sig. Ugo Spicocchi e/o Saverio Bordo e chiedano lo slittamento della partita. Lo slittamento della partita non per cause di forza maggiore comuni a tutte le squadre comporta un'ammenda di € 10 alla squadra ospitante e un'ammenda di € 10 alla squadra ospite.

Articolo 7. Penalizzazioni. -----

•La squadra che si presenta con tre atleti sarà penalizzata con due partite perse. Infatti si potranno giocare soltanto quattro partite, ovvero SIN. ITA. - SIN. ITA. - SIN. GOR. - COPPIA T.D.

La squadra che non dovesse comunicare al C. P l'esito sarà penalizzata come segue: - una volta nessuna penalizzazione – due volte un punto di penalizzazione – volte successive due punti di penalizzazione e 10 euro di ammenda.

La squadra che non si presenta all'incontro senza aver avvisato o giustificazione verrà penalizzata come segue: - una volta: incontro perso(6-0) - due volte : completa somma multa restante e per continuare dovranno versare 30 € pena esclusione del torneo, questa somma sarà restituita a fine stagione se non incorrono in altre sanzioni.

Un giocatore che non si attiene ad un comportamento corretto e regolamentare può

incorrere in squalifiche, quantificate dagli organi competenti.

Si ricorda che, nel caso in cui un'atleta non dovesse essere in perfetta divisa di gara, il capitano della squadra avversaria è tenuto a far presente ciò al collega, invitando il suddetto giocatore ad attenersi al regolamento, pena il non svolgimento della o delle partite che lo vedono coinvolto. Chiaramente il punto o i punti in questione andranno alla squadra avversaria.

La compilazione del referto di gara spetta al capitano della squadra locale, ma dovrà essere firmato in qualsiasi caso da entrambi i capitani(o chi per loro), che provvederanno a trattenere una copia ciascuno. Se dovessero insorgere anomalie, contestazioni e quant'altro, dovranno essere riportate nella dicitura annotazioni. Non verranno prese in considerazione annotazioni riportate nel foglio senza entrambi le firme. Il c.s.b. ospitante provvederà nel minor tempo possibile a recapitare la terza copia al C.P.

Articolo 8. Handicap tra categoria e tabella riassuntiva.

L'handicap tra le categorie è quantificato con la tabella allegata in seguito, fatto salvo che in caso di prime categorie all'interno del match, sia esso singolo che coppia oltre all'handicap deve essere applicato un vantaggio come da tabella allegata.

Per le partite di coppia si farà la somma delle categorie di differenza tra una squadra e l'altra(es: squadra A 1cat – 3cat squadra B 2cat – 2cat , vi e' una differenza di categoria tra la 1cat della squadra A e la 2cat della squadra B a favore della squadra B, poi c'e' una differenza di categoria tra la 3cat della squadra A e la 2cat della squadra B, a favore della squadra A, quindi la differenza totale e' zero; partita da svolgere alla pari).

	SINGOLO ITALIANA	SINGOLO GORIZIANA	SINGOLO TUTTI DOPPI	COPPIA ITALIANA	COPPIA TUTTI DOPPI
UNA categoria	-10	-32	-48	-10	-64
DUE categorie	-20	-64	-96	-10	-64
TRE categorie	-30	-96	-144	-16	-96
QUATTRO categorie	-30	-96	-144	-16	-96
In caso di prima cat.	+5	+16	+24	+6	+32

Articolo 9. Anomalie o casi estremi.

Classifica avulsa: è la classifica di più squadre, conteggiata nei propri scontri diretti, generata da una sottrazione effettuata tra la somma dei punti fatti e la somma subiti.

Questa

sottrazione genera un coefficiente, in base al quale si stabilirà la classifica. Più è alto il coefficiente, meglio è per la squadra che lo possiede.

Esempio: **AcB= 7-7; BcC= 9-5; AcC= 10-4**

tot fatti A=17 tot subiti A=11 tot sottr. A / 17-11= +6

tot fatti B=16 tot subiti B=12 tot sottr. B / 16-12= +4

tot fatti C= 9 tot subiti C=15 tot sottr. C / 09-15= -6

Coefficiente A=+6 B=+4 C=-6 Class.finale 1*A, 2*B, 3*C

Rigori: e' la settima partita da usare solo in occasioni particolari.

Questa soluzione si svolgerà semplicemente con l'acchitto. 5 giocatori di ogni squadra dovranno all'acchitto fare il filotto di prima passata. Vince chi fa più filotti. Il sistema dei rigori è quello uguale del campionato mondiale di calcio.

Articolo 10. Varie ed eventuali.

Giocatore riserva: durante l'incontro è prevista la sostituzione di un solo giocatore di quelli previsti nel referto in formazione anche durante la partita in corso solo se la riserva non ha già giocato una partita in precedenza.. T Il giocatore sostituito non potrà piu' rientrare in gioco nemmeno alla fase successiva. Il giocatore riserva dovrà essere riportato all' inizio nel referto di gara al momento della presentazione della formazione. **Si prega i c.s.b ospitanti le serate del campionato di mettere a disposizione della squadra ospite i tavoli da gioco a partire dalle ore 20.30, ciò come gesto di signorilità,**

onde evitare futili diverbi. Tuttavia alle ore 21.00, al momento della chiamata delle partite, i giocatori sono tenuti ad attenersi al regolamento di prova biliardi federale (3 minuti singolo – 5 minuti coppia). Si eviteranno così scomode lungaggini, soprattutto nelle lunghe trasferte.

Saranno promosse al campionato regionale dell'anno successivo due squadre con queste modalità: la squadra vincente dei play-off e la perdente della finale dei play-off (questa senza iscrizione pagata) .

Nel mese di maggio verrà disputata la COPPA MARCHE, alla quale parteciperanno tutte le squadre iscritte ai rispettivi campionati Interprovinciali (AP-FM-MC)(AN-PS) Per ulteriori informazioni si rimanda al regolamento della suddetta coppa.

Al termine del campionato si organizzerà una serata con relativa cena, a cui potranno partecipare tutti gli affiliati e loro tesserati in luogo e data da stabilire. Con l'occasione si procederà alla premiazione di tutta la stagione agonistica 2011-2012.

Art. 11 Il comitato interprovinciale nella fase dei playoff e il delegato provinciale nella fase iniziale, in presenza di giusta causa e/o di interesse meritevole di tutela secondo l'equità, si riserva di modificare il regolamento in ogni momento per adattarlo alle esigenze sopravvenute o anche per correggere eventuali errori matematici, logici o di battitura.

Art. 12 Le multe saranno destinate per la metà al comitato interprovinciale per la gestione delle sanzioni e per la vigilanza e per eventuali ricorsi e l'altra metà sarà destinata al montepremi generali.

Art. 13 Qualsiasi ricorso può essere fatto tramite fax o posta elettronica in carta semplice ai numeri e indirizzi che saranno dati in seguito.

Il presente regolamento si considera accettato con l'adesione al campionato interprovinciale. Chiunque partecipa al campionato provinciale accetta il presente regolamento in tutte le sue parti.

Del. Fibis. Ascoli Piceno-Fermo

Dott. Ugo Spicocchi