

CAMPIONATO INTERPROVINCIALE A SQUADRE 2011 / 2012

REGOLAMENTO

ARTICOLO 1

Al campionato possono partecipare tutti tesserati F.I.Bi.S. 2011 / 2012 iscritti nel C.S.B. e non iscritti al campionato Regionale

ARTICOLO 2

Ogni squadra sarà composta da un minimo di 4 giocatori. Entro le prime 4 giornate nella lista della squadra si potranno aggiungere nuovi giocatori.

Un giocatore che farà la tessera per la prima volta potrà essere inserito in qualsiasi momento, esclusi i play-off

Un C.S.B. con meno di 11 tesserati che partecipa al Campionato Regionale può partecipare (iscrivendosi) anche al Campionato Interprovinciale di appartenenza.

Ad ogni giornata potranno giocare dai 4 agli 8 giocatori.

La squadra potrà essere formata da giocatori senza vincoli di categoria.

La 1° classificata del campionato interprovinciale MC-AP sarà promossa al CAMPIONATO REGIONALE MARCHE.

ARTICOLO 3

Si giocherà il Giovedì alle ore 21.15, con tolleranza massima di 15 minuti, la squadra che gioca in casa deciderà sull'assegnazione dei biliardi.

Si fa eccezione per la squadra di TREIA ,che anticiperà le partite casalinghe al martedì. Nelle trasferte lunghe i due capitani hanno l'obbligo di consultarsi telefonicamente per concordare eventuali variazioni all'orario.

ARTICOLO 4

INCONTRI VALIDI E SCHEMA DA SEGUIRE

I capitani delle due squadre prima dell'inizio delle partite si scambieranno i prospetti delle rispettive formazioni ed effettueranno l'acchito per stabilire i colori delle biglie, con le quali le due squadre giocheranno l'incontro. Mentre l'acchito per stabilire chi effettuerà il tiro di apertura di ogni singola partita, sarà effettuato di volta in volta dai singoli giocatori.

Affinché vi sia svolgimento regolare degli incontri bisognerà seguire il seguente schema di gioco.

CON 3 BILIARDI:

PRIMO TURNO DI GIOCO:

Italiana singola punti 120

Italiana singola punti 120

Italiana a coppie punti 130

SECONDO TURNO DI GIOCO:

Goriziana singola punti 400

Tutti doppi singolo punti 600

Tutti doppi a coppie punti 800

CON 2 BILIARDI:

PRIMO TURNO DI GIOCO:

Italiana singola punti 120

Italiana singola punti 120

SECONDO TURNO DI GIOCO:

Tutti doppi a coppie punti 800

Italiana a coppie punti 130

TERZO TURNO DI GIOCO:

Tutti doppi singola punti 600

Goriziana singola punti 400

I capitani , consultandosi prima, di comune accordo, possono invertire il secondo e il terzo turno facendo disputare prima i singoli e poi le coppie.

- * I QUATTRO SINGOLI DOVRANNO ESSERE FATTI DA QUATTRO GIOCATORI DIFFERENTI.
- * LA STESSA PERSONA DOVRA FARE UN SINGOLO E UN DOPPIO.
- * LO STESSO GIOCATORE NON POTRA FARE DUE PARTITE DELLA STESSA SPECIALITA.

Verrà assegnato 1 pt. per ogni partita vinta (sia singolo che doppio).

Con tre giocatori si giocheranno queste 4 partite:

primo turno: singolo italiana – coppia italiana,

secondo turno: coppia tutti doppi – singolo goriziana

AL PRIMO TIRO NON SI POSSONO FARE PUNTI .

ARTICOLO 5

La sera stessa degli incontri o massimo entro le ore 10:00 del mattino successivo, questo per disporre immediatamente della classifica, il capitano della squadra che ha giocato in casa dovrà inviare un SMS al Sig. Bordo Saverio al n. **3472336223** o una e-mail al seguente indirizzo: **saverio.bordo@yahoo.it** (Si prega di evitare telefonate per tali comunicazioni).

La mancata comunicazione sarà soggetta a provvedimento da parte del C.P (vedi art.10: Penalizzazioni)

ARTICOLO 6 – SUDDIVISIONE DEL CAMPIONATO

Il campionato si svolgerà in tre fasi:

1 FASE – Girone unico all'italiana con partite di andata e ritorno- andata e ritorno con relativa classifica parziale.

Al termine di questa fase la squadra prima classificata accederà direttamente alle semifinali dei play-off.

Nel caso si verifichi parità tra due squadre, per stabilire chi occuperà la posizione migliore si verificherà la somma dei punti negli scontri diretti, ovvero avrà diritto alla posizione migliore chi avrà realizzato un punteggio migliore. Nel caso di ulteriore parità tra le prime 2 squadre in testa verrà effettuato uno spareggio in campo neutro con luogo da stabilire prima dell'inizio dei play-off. Nel caso di parità tra più squadre, per stabilire le posizioni migliori si farà ricorso alla classifica avulsa specificata nell'articolo 13. Nel caso di ulteriore parità si procederà ad un sorteggio.

Parteciperanno ai play-off le prime 3 squadre classificate nei loro rispettivi gironi.

2 FASE – PLAY-OFF

Prima parte: Da questa fase usciranno le squadre che parteciperanno alle semifinali dei play-off.

La seconda di Macerata si scontrerà con la terza di Ascoli Piceno - Fermo in partita di andata e ritorno, la prima partita si giocherà c/o il CSB della provincia di Ascoli.

Nella fase dei playoff a differenza del solito non saranno più conteggiate le classifiche nella fase del gioco dei play-off, in caso di parità si giocheranno i rigori con formula che si rimanda in allegato.

La seconda di Ascoli Piceno - Fermo si scontrerà con la terza di Macerata in partita di andata e ritorno, la prima partita si giocherà c/o il CSB della provincia di Macerata.

La semifinalista di Ascoli Piceno - Fermo dovrà scontrarsi contro la vincente dei play-off di Macerata (2° Macerata – 3° Ascoli Piceno) e la semifinalista di Macerata dovrà scontrarsi contro la vincente dei play-off di Ascoli Piceno - Fermo. (2° Ascoli Piceno - Fermo – 3° Macerata).

Le semifinali vengono giocate sempre con sistema di andata e ritorno con la prima partita fuori casa della semifinalista di diritto vincente dei rispettivi gironi.

3 FASE – Finalissima.

La finale verrà disputata con un incontro andata e ritorno con le stesse modalità delle fasi dei play-off in caso di parità.

Allo stesso giorno si svolgerà la finale per il terzo e quarto posto con un incontro andate e ritorno con le stesse modalità delle fasi dei play-off in caso di parità-

ARTICOLO 7 ISCRIZIONE E MONTEPREMI

La quota di partecipazione è di 200 € a squadra, più 100 € di cauzione. La somma totale così accumulata tra il comitato di Macerata e di Ascoli sarà utilizzata secondo la seguente suddivisione :

- 25 € a squadra per spese organizzative
- 300 € per la quota di iscrizione al Campionato Regionale della squadra campione Interprovinciale
- 200 € per le coppe e/o targhe (premiazione per le prime 4 squadre)
- 50 € a squadra costituiranno il montepremi della coppa Marche che si disputerà al termine del campionato interprovinciale

ARTICOLO 8

Vige il regolamento F.I.Bi.S. e tutti i giocatori DOVRANNO INDOSSARE LA DIVISA DI GARA.

Come da regolamento F.I.Bi.S., nel momento della prova biliardi i giocatori potranno effettuare il riscaldamento per un tempo max di 3 minuti. Gli atleti sono tenuti a rispettare ciò, onde evitare prolungamenti eccessivi.

ARTICOLO 9

Non sarà ammesso nessuno slittamento delle date stabilite nel calendario, tranne per cause di forza maggiore (neve, forti piogge, ecc.), o per gare o prove regionali in corso che coinvolgono dei giocatori del C.S.B., anticipando la data stessa, e comunque qualsiasi variazione al calendario dovrà essere concordata con il C.P.

ARTICOLO 10 – PENALIZZAZIONI

La squadra che si presenta con tre giocatori avrà due partite perse e verrà multata di 10 €.

La squadra che non dovesse presentarsi, senza aver avvisato la squadra avversaria e il responsabile del comitato provinciale verrà multata dell'intera cauzione ed esclusa dal torneo.

La squadra che non dovesse comunicare al C.P. l'esito della giornata di gioco nei termini di regolamento verrà multata di 10 €.

La squadra che avrà finito i soldi di cauzione per continuare il campionato dovrà versare altre 100 EURO per coprire la cauzione.

Un giocatore che non si attiene ad un comportamento regolamentare e corretto può incorrere in squalifiche, quantificate dagli Organi competenti.

A fine campionato i soldi avanzati dalle cauzioni verranno restituiti.

Le multe saranno destinate per la metà al comitato interprovinciale per la gestione delle sanzioni e per la vigilanza e per eventuali ricorsi e l'altra metà sarà destinata al montepremi generali.

ARTICOLO 11 – HANDICAP TRA CATEGORIE

L'Handicap tra le differenti categorie è riassunto nelle tabelle sottostanti (le categorie Nazionali Pro e Nazionali fanno parte di un'unica categoria).

TABELLA HANDICAP

(indicato anche nel REFERITO DI GARA)

	SINGOLO ITALIANA	SINGOLO GORIZIANA	SINGOLO TUTTI DOPPI	COPPIA ITALIANA	COPPIA TUTTI DOPPI
UNA categoria	-10	-32	-48	-10	-64
DUE categorie	-20	-64	-96	-10	-64
TRE categorie	-30	-96	-144	-16	-96
QUATTRO categorie	-30	-96	-144	-16	-96

N. B. Per le partite di coppia si farà la somma delle categorie di differenza tra una squadra e l'altra (es. Squadra "A" 1 cat.- 3 cat Squadra "B" 2 cat – 2 cat, c'è una differenza di categoria tra la 1 cat della Squadra "A" e la 2 cat della Squadra "B" , a favore della Squadra "B", poi c'è una differenza di categoria tra la 3 cat della Squadra "A" e la 2 cat della Squadra "B", a favore della Squadra "A", quindi la differenza totale è 0, di conseguenza si giocherà la partita pari.)

ARTICOLO 12

I capitani delle squadre dovranno far sì che i propri giocatori si presentino alle gare con la DIVISA DI GARA prevista , se un giocatore non si dovesse presentare in divisa, il capitano della squadra non dovrà inserirlo nell'elenco dei giocatori previsti in quella gara. Si ricorda che il pantalone Jeans nero non è ammesso.

ARTICOLO 13 – ANOMALIE O CASI ESTREMI

A* - SPECIFICO PARITA TRA LE SQUADRE.

Nel caso di parità tra due squadre si contempla quanto segue nell'esempio
4 classificata. – A punti 80 **Classifica** Andata AcB = 8-6 **Scontri** Tot. Punti Fatti A =
8+5 = 13

4 classificata. – B punti 80 **parziale** Ritorno BcA =9-5 **diretti** Tot. Punti Fatti B = 9+6 = 15

Classifica finale 1 fase 4 classificata B 5 classificata A

B* - SPAREGGIO IN CAMPO NEUTRO

Si farà ricorso allo spareggio solo nel caso in cui si verifichi ulteriore parità dopo i conteggi effettuati e citati nel paragrafo A.

Le due squadre si affronteranno in campo neutro in un incontro unico. In questo caso l'orario d'inizio del incontro dovrà essere anticipato alle 20.30. Nel caso di parità (es. AcB = 3-3) si farà ricorso ad una settima partita denominata staffetta, sotto specificata.

Staffetta : Partita specialità italiana punti 200.

Parteciperanno a questa partita 4 giocatori di ogni squadra.

Questi atleti dovranno essere compresi nella formazione iniziale e riportati nel referto di gara. In caso di sostituzioni effettuate durante l'incontro a tale partita parteciperà il giocatore subentrato.

La staffetta è divisa in 4 frazioni:

1 frazione: punti 50

2 frazione: punti 50

3 frazione: punti 50

4 frazione: punti 50

Il cambio delle frazioni avverrà ai punteggi 50,100,150 per concludersi ai punti 200. Nella partita di staffetta non è previsto l'Handicap tra le categorie.

C* - CLASSIFICA AVVULSA :

E' una classifica di più squadre nei propri scontri diretti, generata da una sottrazione effettuata tra la somma dei punti fatti e la somma dei punti subiti. Questa sottrazione genera un

coefficiente, in base al quale si potrà stabilire la classifica.

Esempio AcB = 7-7 ; BcC = 9-5 ; CcA = 4-10

Tot fatti A = 17 Tot subiti A = 11 Tot somma A 17 - 11 = +6

Tot fatti B = 16 Tot subiti B = 12 Tot somma B 16 - 12 = +4

Tot fatti C = 9 Tot subiti C = 15 Tot somma C 9 - 15 = -6

COEFFICIENTE A = +6; B = +4; C = -6 CLASSIFICA AVVULSA 1 A, 2 B, 3 C

ARTICOLO 14

A) Non possono far parte nelle liste delle squadre, tesserati di provenienza diversa dal C.S.B. di appartenenza a meno che non abbia il nullaosta rilasciato dal C.S.B. dove è tesserato. Inoltre un tesserato non può essere iscritto nelle liste di una squadra partecipante al Campionato Provinciale, se già iscritto nella lista una squadra del Campionato Regionale.

B) La squadra vincitrice che uscirà dalla Finalissima sarà eletta Campione Interprovinciale e promossa al Campionato Regionale dell'anno successivo e avrà l'iscrizione pagata. Se questa squadra dovesse rinunciare alla promozione riceverà i premi sopra citati ma la sua quota d'iscrizione andrà alla squadra successiva.

C) Terminato il Campionato, verrà organizzata una serata con relativa cena, a cui potranno partecipare tutti i C.S.B. e loro tesserati in luogo e data da stabilire. Con l'occasione si procederà alla premiazione dei relativi Campionati.

D) Insieme al regolamento verrà consegnato lo schema del referto di gara (diviso in più opzioni), il quale dovrà essere usato in triplice copia.

- copia squadra ospitante

- copia squadra ospite

- copia organi competenti

La compilazione del referto di gara spetta al capitano della squadra locale, ma dovrà essere firmato in qualsiasi caso da entrambi i capitani (o chi per loro), che provvederanno a trattenere una copia ciascuno.

Se dovessero insorgere anomalie, contestazioni e quant'altro, dovranno essere riportate nella parte posteriore del referto stesso.. Non verranno prese in

considerazione annotazioni riportate nel foglio senza entrambe le firme. Il C.S.B.

Ospitante provvederà nel minor tempo possibile recapitare la terza copia alla Autorità Competenti.

Qualsiasi ricorso può essere fatto tramite fax o posta elettronica in carta semplice ai numeri e indirizzi che saranno dati in seguito.

E) Per quanto non considerato in questa stesura vige la sovranità del C.P. e degli Organi Competenti. Questo regolamento dovrà essere letto e approvato dai C.S.B.

ARTICOLO 15. Varie ed eventuali.

Giocatore riserva: durante l'incontro e' prevista la sostituzione di un solo giocatore di quelli previsti nel referto in formazione anche durante la partita in corso solo se la riserva non ha già giocato una partita in precedenza. Il giocatore sostituito non potrà piu' rientrare in gioco nemmeno alla fase successiva. Il giocatore riserva dovrà essere riportato all' inizio nel referto di gara al momento della presentazione della formazione. Si prega i C.S.B. ospitanti le serate del campionato di mettere a disposizione della squadra ospite i tavoli da gioco a partire dalle ore 20.30, cio' come gesto di signorilità, onde evitare futili diverbi. Tuttavia alle ore 21.15, al momento della chiamata delle partite, i giocatori sono tenuti ad attenersi al regolamento di prova biliardi federale (3 minuti singolo – 5 minuti coppia). Si eviteranno cosi' scomode lungaggini, soprattutto nelle lunghe trasferte.

Saranno promosse al campionato regionale dell'anno successivo due squadre con queste modalità: la squadra vincente dei play-off e la perdente della finale dei play-off .

Nel mese di maggio verrà disputata la COPPA MARCHE, alla quale parteciperanno tutte le squadre iscritte ai rispettivi campionati Interprovinciali (AP-FM-MC)(AN-PS)
Per ulteriori informazioni si rimanda al regolamento della suddetta coppa.

Il comitato interprovinciale nella fase dei playoff e il delegato provinciale nella fase iniziale, in presenza di giusta causa e/o di interesse meritevole di tutela secondo l'equità, si riserva di modificare il regolamento in ogni momento per adattarlo alle esigenze sopravvenute o anche per correggere eventuali errori matematici, logici o di battitura.

Qualsiasi ricorso può essere fatto tramite fax o posta elettronica in carta semplice ai numeri e indirizzi che saranno dati in seguito.

**Il presente regolamento è valido fino alla fase dei Play-off e si considera accettato con l'adesione al campionato interprovinciale.
Dai Play-off, il presente regolamento sarà sostituito ed unificato con quello di Ascoli-Fermo che verrà distribuito successivamente e comunque prima della fase Play-off.**

Castelraimondo li19/10/2011

Delegato Provinciale di Macerata
BORDO Saverio