

F.I.Bi.S. COMITATO REGIONALE MARCHE  
CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE 2011/2012

# REGOLAMENTO

## ARTICOLO 1

Al campionato possono partecipare tutti i tesserati F.I.Bi.S. 2011/2012 tesserati nel C.S.B. che partecipa al Campionato Regionale Marche.

## ARTICOLO 2

Ogni squadra sarà composta da almeno 5 giocatori, (entro le prime 4 giornate nella lista della squadra si potranno aggiungere giocatori, un giocatore che farà la tessera per la prima volta potrà essere inserito in qualsiasi momento TRANNE CHE NEI PLAY OFF ad ogni prova potranno giocare da 4 – 8 giocatori. La squadra potrà essere formata di giocatori senza vincoli di categoria con un massimo di un Naz-Pro per squadra. **I giocatori naz-prò possono giocare i play-off solo dopo aver giocato 7 delle 14 giornate del girone all'italiana.**

## ARTICOLO 2 bis

Al campionato regionale si partecipa **solo** dopo aver partecipato al campionato interprovinciale AN-PU MC-AP.

## ARTICOLO 3

Si giocherà il martedì alle ore 21,15 con un ritardo massimo di 15 min, la squadra che gioca in casa deciderà su quali biliardi giocare le partite.

Prova biliardi 5 minuti per la coppia 3 minuti per il singolo

I biliardi per la squadra ospite verranno aperti 30 minuti prima dell'inizio della gara.

## ARTICOLO 4

I capitani delle 2 squadre prima dell'inizio delle partite si scambieranno i prospetti delle rispettive formazioni; i capitani effettueranno l'acchitto iniziale per scegliere il colore della biglia che avrà valenza per tutti i componenti della squadra. Ad ogni singola partita si farà l'acchitto per chi dovrà iniziare, **NON SI POTRANNO FARE PUNTI AL PRIMO TIRO**

Nella lista si può inserire anche una riserva, che può prendere il posto di qualsiasi giocatore già iscritto nella lista, non a partita iniziata.

## TURNAZIONE DEI GIOCATORI DURANTE L'INCONTRO

**Ogni giocatore potrà disputare un massimo di due incontri un singolo e un doppio, e dovrà fare tutte e due specialità , italiana e goriziana o tutti doppi.**

## ARTICOLO 5

### INCONTRI SU 3 BILIARDI

#### PRIMO TURNO DI GIOCO

Italiana singola punti 120

Italiana singola punti 120

Italiana a coppie punti 130

#### SECONDO TURNO DI GIOCO

Goriziana singola punti 400

Tutti doppi singola punti 600

Tutti doppi coppie punti 800

## INCONTRI SU 2 BILIARDI

### **PRIMO TURNO DI GIOCO**

Italiana singola      punti 120

Italiana singola      punti 120

### **SECONDO TURNO DI GIOCO**

Italiana a coppie      punti 130

Tutti doppi coppie      punti 800

### **TERZO TURNO DI GIOCO**

Goriziana singola      punti 400

Tutti doppi singola      punti 600

## **ASSEGNAZIONE PUNTEGGI**

In ogni giornata ci saranno a disposizione 6 punti

Ad ogni partita singola verra assegnato 1 punto

## **ARTICOLO 6**

### **PLAY OFF**

Il campionato si svolgerà con la formula del girone all'italiana (andata e ritorno). Al termine del girone all'italiana le prime 4 classificate faranno i play off in luogo e data da stabilire. I play off si faranno così, 1° contro 4° 2° contro 3° nei play off in caso di parità vincerà chi si è meglio piazzato nel girone. Se alla fine del girone all'italiana due squadre hanno lo stesso punteggio si guarderà lo scontro diretto, se lo scontro diretto è pari anche nel n° delle partite vinte (3-3 andata 3-3 ritorno) si farà uno spareggio in campo neutro solo per decidere i primi 4 posti.

## **ARTICOLO 7**

La quota di partecipazione è di 300 EURO a squadra, più 100 EURO di cauzione. Dal montepremi verranno tolte 25 € a squadra per spese organizzative e 400 € per le coppe per le prime 4 squadre classificate.

## **ARTICOLO 8**

Il giorno successivo alla prova per effettuare una classifica veloce, un incaricato della squadra che ha giocato in casa dovrà mandare un SMS al Sig. SEDIARI GIACOMO al Num. 3475819913 oppure all'indirizzo di posta elettronica [giacomosed@alice.it](mailto:giacomosed@alice.it)

## **ARTICOLO 9**

**Le squadre dovranno indossare la stessa divisa , gilet o polo uguale.**

**Non si può giocare con il jeans nero**

- 1) Il capitano della squadra è tenuto a verificare che i propri giocatori siano in perfetta divisa di gara, se non lo sono, è lui a non far giocare il proprio giocatore e NON il capitano della squadra avversaria

Con 3 giocatori si giocheranno 4 partite: Primo turno Italiana singola e coppia all'italiana, secondo turno goriziana singolo e coppia tutti doppi

2) La squadra che per motivi vari non potesse giocare nel giorno stabilito dal calendario dovrà avvisare la squadra avversaria entro le ore 14,00 e d'accordo con la squadra avversaria potrà giocare un altro giorno però deciso dalla squadra avversaria e prima dalla giornata successiva.

4 La squadra che non dovesse presentarsi senza aver avvisato la squadra avversaria verrà eliminata dal campionato e tutti i punteggi verranno azzerati.  
se il girone di andata è già stato fatto solo i punteggi del girone di ritorno.

### **MONTEPREMI**

**1° SQUADRA CLASSIFICATA € 1000 + TROFEO**

**2° SQUADRA CLASSIFICATA € 500 + TROFEO**

**3° SQUADRA CLASSIFICATA € 300 + COPPA**

**4° SQUADRA CLASSIFICATA COPPA**

### **NUMERO DI TELEFONO DEI CAPITANI**

<b>KNIPA KLUB CASTELFIDARDO A</b>	<b>SEDIARI GIACOMO</b>	<b>3475819913</b>
<b>KNIPA KLUB CASTELFIDARDO B</b>	<b>PIERINI EMANUELE</b>	<b>3397385917</b>
<b>BILIARDO CLUB ASCOLI</b>	<b>CAMAIANI VALENTINO</b>	<b>3355630448</b>
<b>MAX ASCOLI PICENO</b>	<b>LUCIGNANO MARCELLO</b>	<b>3291248699</b>
<b>IL CASSERO CASTELRAIMONDO</b>	<b>BORDO SAVERIO</b>	<b>3472336223</b>
<b>FASCHION CAFE' MATELICA</b>	<b>BOARELLI LUCA</b>	<b>3936578060</b>
<b>14 FEBBRAIO ANCONA</b>	<b>BRUZZESI ALBERTO</b>	<b>3284533726</b>
<b>IL DIAMANTE CIV. MARCHE</b>	<b>MICUCCI MARCO</b>	<b>3388340183</b>

**Sediari Giacomo**

**Resp. Regionale sez. stecca**

**Bordo Saverio**

**Deleg. Prov. Macerata**

**Spicocchi Ugo**

**Deleg. Prov. Ascoli Piceno**