CAMPIONATO PROVINCIALE A SQUADRE MACERATA

REGOLAMENTO_{2012/2013}

ARTICOLO 1

Al campionato possono partecipare tutti tesserati F.I.Bi.S. 2012 / 2013 iscritti nel C.S.B. e vige il regolamento tecnico F.I.Bi.S. 2012/2013

ARTICOLO 2

Ogni squadra sarà composta da un minimo di 4 ad un massimo di 10 giocatori. Entro le prime 4 giornate nella lista della squadra si potranno aggiungere nuovi giocatori.

La lista delle squadre dovrà essere compilata e fatta pervenire al COMITATO PROVINCIALE prima dell'inizio del campionato.

Un giocatore che farà la tessera per la prima volta potrà essere inserito in qualsiasi momento, esclusi eventuali play-off.

Ad ogni giornata potranno giocare dai 4 agli 8 giocatori.

La squadra potrà essere formata da giocatori senza vincoli di categoria.

ARTICOLO 3

Si giocherà il Giovedì alle ore 21.15 con tolleranza massima di 15 minuti.

La squadra che gioca in casa deciderà sull'assegnazione dei biliardi.

ARTICOLO 4- INCONTRI VALIDI E SCHEMA DA SEGUIRE

I capitani delle due squadre prima dell'inizio delle partite si scambieranno i prospetti delle rispettive formazioni ed effettueranno l'acchito per stabilire i colori delle biglie con le quali le due squadre giocheranno l'incontro. Mentre l'acchito per stabilire chi effettuerà il tiro di apertura di ogni singola partita, sarà effettuato di volta in volta dai singoli giocatori. Affinché vi sia svolgimento regolare degli incontri bisognerà seguire il seguente schema di gioco:

CON 3 BILIARDI:

PRIMO TURNO DI GIOCO:

Italiana singola punti 120

Italiana singola punti 120

Italiana a coppie punti 130

SECONDO TURNO DI GIOCO:

Goriziana singola punti 400

Tutti doppi singolo punti 600

Tutti doppi a coppie punti 800

CON 2 BILIARDI:

PRIMO TURNO DI GIOCO:

Italiana singola punti 120

Italiana singola punti 120

SECONDO TURNO DI GIOCO:

Tutti doppi a coppie punti 800

Italiana a coppie punti 130

TERZO TURNO DI GIOCO:

Tutti doppi singola punti 600

Goriziana singola punti 400

I capitani , potranno congiuntamente decidere di invertire il secondo e il terzo turno facendo disputare prima i singoli e poi le coppie.

- ❖ I QUATTRO SINGOLI DOVRANNO ESSERE TENUTI DA QUATTRO GIOCATORI DIFFERENTI.
- ❖ LA STESSA PERSONA DOVRA' GIOCARE UN SINGOLO E UN DOPPIO.
- ❖ LO STESSO GIOCATORE NON POTRA' GIOCARE DUE PARTITE DELLA STESSA SPECIALITA'.

Verrà assegnato 1 pt. per ogni partita vinta (sia singolo che doppio).

AL PRIMO TIRO NON SI POSSONO FARE PUNTI .

ARTICOLO 4/1- SCHEMA DI GIOCO CON TRE GIOCATORI

Con tre giocatori si giocheranno queste 4 partite:

primo turno: **Singolo italiana – Singolo italiana**
secondo turno: **Coppia tutti doppi – Singolo goriziana**

ARTICOLO 5

La sera stessa (E' PREFERIBILE), alla fine degli incontri o al massimo entro le ore 10.00 del mattino successivo, il capitano della squadra che gioca in casa dovrà inviare un SMS al Sig. Saverio Bordo al n. **347.2336223** o una e-mail al seguente indirizzo : **saverio.bordo@yahoo.it**

al fine di disporre immediatamente della classifica.(CALENDARIO E CLASSIFICA SARANNO SETTIMANALMENTE AGGIORNATE ANCHE SU: WWW.FIBIS.IT)

(Non sono ammesse comunicazioni telefoniche).

La mancata comunicazione del risultato finale sarà soggetta a provvedimento da parte del C.P (vedi art.10 - Penalizzazioni)

ARTICOLO 6 – SUDDIVISIONE DEL CAMPIONATO

Il campionato si svolgerà in un'unica fase – Girone unico all'italiana – con partite di andata e ritorno e relativa classifica finale.

Al termine di questa fase la squadra prima classificata sarà proclamata CAMPIONE PROVINCIALE .

Nel caso si verifichi parità tra due o più squadre , per stabilire chi occuperà la posizione migliore verrà verificata la somma dei punti negli scontri diretti, ovvero avrà diritto alla posizione migliore chi avrà realizzato un punteggio migliore.

Nel caso di ulteriore parità tra le prime 2 squadre in testa verrà effettuato uno spareggio in campo neutro con luogo da stabilire.

Nel caso di parità tra più squadre, per stabilire le posizioni migliori si farà ricorso alla classifica avulsa specificata nell'articolo 13.

Nel caso di ulteriore parità si procederà ad un sorteggio.

ARTICOLO 6/1 – EVENTUALI PLAY-OFF MC-AP-FE .

Da questa fase uscirà eventualmente il CAMPIONE INTERPROVINCIALE.
I COMITATI DI MACERATA ED ASCOLI-FERMO SI RISERVANO L'ONERE
I STIPULARE UN REGOLAMENTO A TEMPO DEBITO.

ARTICOLO 7 ISCRIZIONE E MONTEPREMI

La quota di partecipazione è di 200 € a squadra, più 100 € di cauzione. La somma totale così accumulata sarà utilizzata secondo la seguente suddivisione :

- 25 € a squadra per spese organizzative
- 100 € per la quota di iscrizione ai eventuali play-off (vedi art.6/1)
- 200 € per le coppe e/o targhe (premiazione per le prime 4 squadre)
- 50 € a squadra costituiranno il montepremi della coppa Marche che si disputerà al termine del girone di andata del campionato provinciale.

ARTICOLO 7/1 COPPA MARCHE

Alla fine del girone di andata verrà disputata la COPPA MARCHE , alla quale parteciperanno tutte le squadre iscritte ai rispettivi campionati (MC-AP-FE-AN-PS)
Per ulteriori informazione si rimanda al regolamento della suddetta coppa.

ARTICOLO 8

Si ricorda che nel regolamento del campionato a squadre, per quanto riguarda la divisa di gara, è ammessa anche la Polo, purché di uguale colore per tutti i membri della squadra e contraddistinta sul lato destro dallo stemma del C.S.B..

Esclusivamente per la Polo è possibile aggiungere sul lato sinistro lo stemma di un eventuale sponsor.

Pantalone classico nero-grigio scuro- blu scuro.

Scarpe in pelle nere-grigio scuro-blu scuro.

TUTTI I GIOCATORI DELLA STESSA SQUADRA DOVRANNO ESSERE VESTITI UGUALI.

I capitani delle squadre dovranno far sì che i propri giocatori si presentino alle gare con la DIVISA DI GARA prevista , se un giocatore non dovesse essere in regola, il capitano della squadra non dovrà inserirlo nell'elenco dei giocatori previsti in quella gara. Si ricorda che il pantalone Jeans nero non è ammesso.

ARTICOLO 9

Non sarà ammesso nessuno slittamento delle date stabilite nel calendario, tranne che per cause di forza maggiore (neve, forti piogge, ecc.), o per gare o prove regionali in corso che coinvolgono dei giocatori del C.S.B., anticipando la data stessa. Qualsiasi rinvio per i motivi sopra descritti dovrà essere recuperato prima della partita successiva, e comunque, qualsiasi variazione al calendario dovrà essere concordata con il Comitato Provinciale.

ARTICOLO 10 – PENALIZZAZIONI

La squadra che si presenta con tre giocatori avrà due partite perse (vedi ART.4/1)

La squadra che non dovesse presentarsi, senza aver avvisato la squadra avversaria e il responsabile del Comitato Provinciale, verrà penalizzata come segue: una volta incontro perso 6-0; due volte incontro perso 6-0 più multa di € 20,00; terza volta incontro perso 6-0, multa di € 50,00 e probabile esclusione dal campionato.

La squadra che non dovesse comunicare al C.P. l'esito della giornata di gioco nei termini di regolamento verrà penalizzata come segue: una volta nessuna penalizzazione; due volte un punto di penalizzazione; volte successive due punti di penalizzazione più multata di 10 €.

La squadra che avrà finito i soldi di cauzione per continuare il campionato dovrà versare altre 100 EURO per coprire la cauzione.

Un giocatore che non si attiene ad un comportamento regolamentare e corretto può incorrere in squalifiche, quantificate dagli Organi competenti.

Le multe saranno destinate per la metà al comitato interprovinciale per la gestione delle sanzioni e per la vigilanza e per eventuali ricorsi e l'altra metà sarà destinata al montepremi generali.

ARTICOLO 11 – HANDICAP TRA CATEGORIE

L'Handicap tra le differenti categorie è riassunto nelle tabelle sottostanti.

Le categorie Master, Nazionali e Professionisti fanno parte di un'unica categoria.

TABELLA HANDICAP

(indicata anche nel REFERTO DI GARA)

	SINGOLO ITALIANA	SINGOLO GORIZIANA	SINGOLO TUTTI DOPPI	COPPIA ITALIANA	COPPIA TUTTI DOPPI
UNA categoria	-10	-32	-48	-10	-64
DUE categorie	-20	-64	-96	-10	-64
TRE categorie	-30	-96	-144	-16	-96
QUATTRO categorie				-22	-128
CINQUE categorie				-28	-160

N. B.

Per le partite di coppia si farà la somma delle categorie di differenza tra una squadra e l'altra (es.: Squadra "A" = 1 cat.- 3 cat. , Squadra "B" = 2 cat. – 2 cat. c'è una differenza di categoria tra la 1 cat. della Squadra "A" e la 2 cat. della Squadra "B" , a favore della Squadra "B", poi c'è una differenza di categoria tra la 3 cat. della Squadra "A" e la 2 cat. della Squadra "B", a favore della Squadra "A", quindi la differenza totale è 0, di conseguenza si giocherà la partita pari.)

ARTICOLO 12

Come da regolamento F.I.Bi.S., nel momento della prova biliardi i giocatori potranno effettuare il riscaldamento per un tempo massimo di 3 minuti. Gli atleti sono tenuti a rispettare ciò, onde evitare prolungamenti eccessivi.

Si prega i C.S.B. ospitanti di mettere a disposizione i biliardi dalle ore 20.30, questo come gesto di signorilità. Tuttavia alle ore 21.15, al momento della chiamata delle prime partite, i giocatori sono tenuti ad osservare il regolamento di prova biliardi federale (3 minuti singolo- 5 minuti coppia).

ARTICOLO 13 – ANOMALIE O CASI ESTREMI

A* - SPECIFICO PARITA TRA LE SQUADRE.

Nel caso di parità tra due squadre si contempla quanto segue nell'esempio:

AcB= 7a7

BcC= 9a5

AcC= 10a4

Tot.fatti A= 17 tot. subiti A= 11 sottr. 17-11= +6

Tot.fatti B= 16 tot. subiti B= 12 sottr. 16-12= +4

Tot.fatti C= 9 tot. subiti C= 15 sottr. 9-15= -6

Coefficiente: A=+6; B=+4; C=-6.

Classifica finale: 1°A, 2°B, 3°C

B* - SPAREGGIO IN CAMPO NEUTRO

Si farà ricorso allo spareggio solo nel caso in cui si verifichi ulteriore parità dopo i conteggi effettuati e citati nel paragrafo A.

Le due squadre si affronteranno in campo neutro in un incontro unico. In questo caso l'orario d'inizio del incontro dovrà essere anticipato alle 20.30.

Nel caso di parità (es. AcB = 3-3) si farà ricorso ad una settima partita denominata staffetta, sotto specificata.

Staffetta : Partita specialità italiana punti 200.

Parteciperanno a questa partita 4 giocatori di ogni squadra.

Questi atleti dovranno essere compresi nella formazione iniziale e riportati nel referto di gara. In caso di sostituzioni effettuate durante l'incontro a tale partita parteciperà il giocatore subentrato.

La staffetta è divisa in 4 frazioni:

1 frazione: punti 50

2 frazione: punti 50

3 frazione: punti 50

4 frazione: punti 50

Il cambio delle frazioni avverrà ai punteggi 50,100,150 per concludersi ai punti 200.

Nella partita di staffetta non è previsto l'Handicap tra le categorie.

C* - CLASSIFICA AVVULSA :

E' una classifica di più squadre nei propri scontri diretti, generata da una sottrazione effettuata tra la somma dei punti fatti e la somma dei punti subiti. Questa sottrazione genera un coefficiente, in base al quale si potrà stabilire la classifica.

Esempio AcB = 7-7 ; BcC = 9-5 ; CcA = 4-10

Tot fatti A = 17 Tot subiti A = 11 Tot somma A 17 - 11 = +6

Tot fatti B = 16 Tot subiti B = 12 Tot somma B 16 - 12 = +4

Tot fatti C = 9 Tot subiti C = 15 Tot somma C 9 - 15 = -6

COEFFICIENTE A = +6; B = +4; C = -6 CLASSIFICA AVVULSA 1 A, 2 B, 3 C

ARTICOLO 14

A) Non possono far parte nelle liste delle squadre, tesserati di provenienza diversa dal C.S.B. di appartenenza a meno che non abbia il nulla-osta rilasciato dal C.S.B. dov'è tesserato.

B) Terminato il Campionato, verrà organizzata una serata con relativa cena, a cui potranno partecipare tutti i C.S.B. e loro tesserati in luogo e data da stabilire. Con l'occasione si procederà alla premiazione dei relativi Campionati.

C) Insieme al regolamento verrà consegnato lo schema del referto di gara (diviso in più opzioni), il quale dovrà essere usato in triplice copia.

- **copia squadra ospitante**

- **copia squadra ospite**

- **copia organi competenti**

La compilazione del referto di gara spetta al capitano della squadra locale, ma dovrà essere firmato in qualsiasi caso da entrambi i capitani (o chi per loro), che provvederanno a trattenere una copia ciascuno.

Se dovessero insorgere anomalie, contestazioni e quant'altro, dovranno essere riportate nella parte posteriore del referto stesso. Non verranno prese in

considerazione annotazioni riportate nel foglio senza entrambe le firme. Il C.S.B.

Ospitante provvederà nel minor tempo possibile recapitare la terza copia alla Autorità Competenti.

Qualsiasi ricorso può essere fatto tramite fax o posta elettronica in carta semplice ai numeri e indirizzi che saranno dati in seguito.

D) Per quanto non considerato in questa stesura vige la sovranità del C.P. e degli Organi Competenti. Questo regolamento dovrà essere letto e approvato dai C.S.B.

ARTICOLO 15- VARIE ED EVENTUALI.

Giocatore riserva: durante l'incontro e' prevista la sostituzione di un solo giocatore di quelli previsti nel referto in formazione anche durante la partita in corso solo se la riserva non ha già giocato una partita in precedenza. Il giocatore sostituito non potrà più rientrare in gioco nemmeno alla fase successiva. Il giocatore riserva dovrà essere riportato all' inizio nel referto di gara al momento della presentazione della formazione.

Il Comitato Provinciale nella fase iniziale, in presenza di giusta causa e/o di interesse

meritevole di tutela secondo l'equità, si riserva di modificare il regolamento in ogni momento per adattarlo alle esigenze sopravvenute o anche per correggere eventuali errori matematici, logici o di battitura.

**Il presente regolamento si considera accettato con l'adesione al
Campionato Provinciale.**

**Per eventuali Play-off tra la provincia di Macerata e quella di Ascoli-
Fermo, Il presente regolamento non sarà piu' valido e verrà sostituito ed
adattato per l'occasione e sarà distribuito successivamente e
comunque prima dell'eventuale fase Play-off.**

Castelraimondo li 29/10/2012

Delegato Provinciale di Macerata
Sig. BORDO Saverio